



COMUNICATO STAMPA
MONDO TV FRANCE S.A.

Mondo TV France chiude l'accordo per l'affidamento a ZDF Enterprises della distribuzione mondiale di Marcus Level

Parigi, 18 luglio 2013: Mondo TV France comunica che ZDF Enterprises, del gruppo televisivo pubblico tedesco ZDF, sarà il distributore mondiale (con l'eccezione dei territori di lingua francese, il Medio Oriente, la Russia e la Cina) della nuova produzione "Marcus Level" attualmente in fase di realizzazione da parte dell'Emittente in collaborazione con TF1.

L'accordo prevede il pagamento da parte di ZDFE di un minimo garantito, da erogarsi in base agli stati di avanzamento della produzione della serie, per un importo pari a circa l'8.5% del budget di produzione della serie stessa.

Il minimo garantito potrà essere recuperato da ZDFE con i ricavi derivanti dalla distribuzione di Marcus Level. Dopo il recupero del minimo garantito, Mondo TV France riceverà da ZDFE una somma pari al 70% dei ricavi realizzati da quest'ultima in esecuzione dell'accordo di distribuzione la cui durata è di 7 anni.

***Mondo TV France S.A.**, quotata sull'AIM Italia, ha sede a Parigi e opera nel settore della produzione e dello sfruttamento di serie televisive animate. In particolare la mission della Società è quella di creare prodotti animati di eccellenza che, consentendo uno sfruttamento duraturo nel tempo e in un territorio che includa il maggior numero di paesi possibile, presentino un alto potenziale economico. A tale scopo la Società è impegnata nella ricerca di concept che trattino temi originali che abbiano al contempo la capacità di attrarre il pubblico dei bambini anche delle future generazioni o comunque per tutto il periodo di durata di sfruttamento legale delle serie realizzate. La Società fa parte del Gruppo Mondo TV. Per maggiori informazioni su Mondo TV France vai su <http://fr.mondotvgroup.com/>*

Cod. ISIN: FR0011443266 - Sigla: MTF - Negoziata su AIM

Contact: Mondo TV France S.A.
Matteo Corradi
Investor Relator
+39.06.86323293
matteo.corradi@mondotv.it